



## BADMINTON

### 1. PRZEPISY REGULUJĄCE

Oficjalne Przepisy Sportowe Olimpiad Specjalnych dla badmintonu obowiązują na wszystkich zawodach Olimpiad Specjalnych. Jako międzynarodowy program sportowy Olimpiady Specjalne stworzyły je w oparciu o przepisy udostępnione przez Międzynarodową Federację Badmintonu (BWF).

Podczas rozgrywania zawodów należy stosować przepisy Międzynarodowej Federacji Badmintonu lub narodowego związku badmintonu, za wyjątkiem przypadków kiedy kolidują one z Oficjalnymi Przepisami Olimpiad Specjalnych dotyczącymi badmintonu lub tymi zawartymi w Artykule I. W takich przypadkach stosować należy Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

### 2. KONKURENCJE OFICJALNE

Zakres tych konkurencji został pomyślany tak, aby mogli w nich startować zawodnicy z każdego poziomu sprawności. Program zawiera opis konkurencji oraz wskazówki do prawidłowego przeprowadzania treningów, a trenerzy są zobowiązani do doboru odpowiedniego poziomu sprawności dla każdego zawodnika adekwatnie do jego zaangażowania i zainteresowania.

Poniżej znajduje się lista oficjalnych konkurencji badmintonu rozgrywanych w OS:

Indywidualny Konkurs Sprawności (IKS)

Gra pojedyncza

Gra podwójna

Zunifikowany gra podwójna

Gra podwójna mieszana

Zunifikowana gra podwójna mieszana

### 3. ZASADY ZAWODÓW

#### 3.1. Zmiany

3.1.1. Sportowcy na wózkach inwalidzkich będą mieli możliwość serwowania znad głowy z prawej lub lewej strony serwisowej.

3.1.2. Pole serwisowe skrócone jest do połowy dystansu dla sportowców Olimpiad Specjalnych poruszających się na wózkach.

#### 3.2. Gra podwójna zunifikowana.

3.2.1. Drużyna zunifikowana składa się z zawodnika i partnera.

3.2.2. Każda drużyna musi określić kolejność zagrywek i zmiany pola.

#### 3.3. Indywidualny Konkurs Sprawności:

3.3.1. Podawanie ręką

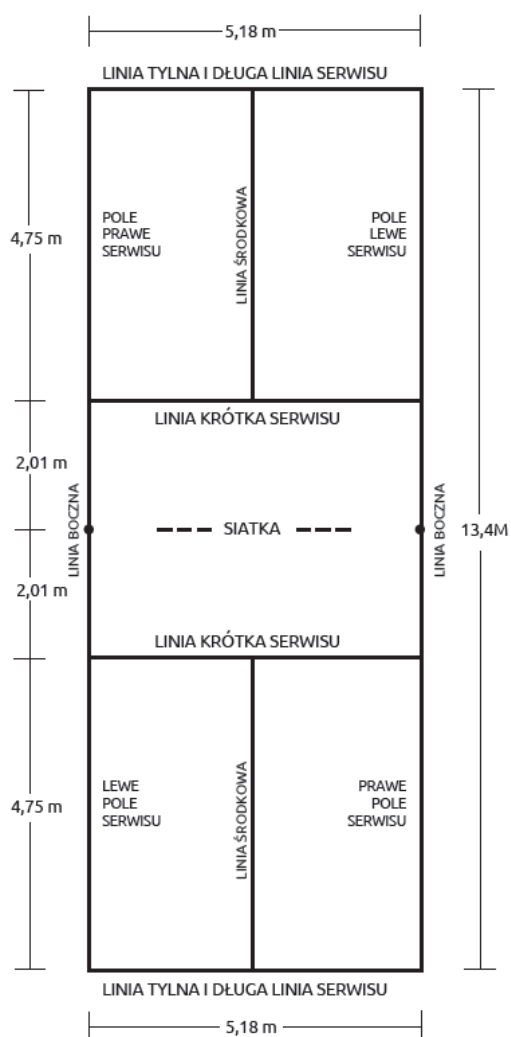


- 3.3.1.1. Podający (zazwyczaj trener) trzyma 5 lotek i rzuca je po kolei zawodnikowi tak, jak powinno się rzucać strzałki do tarczy (dart).
- 3.3.1.2. Uczestnik powinien uderzać lotki rakieta; przyznaje mu się jeden punkt za każdym razem gdy uderzy lotkę prawidłowo.
- 3.3.2. Podawanie rakieta (dla uderzeń z nad głowy)
  - 3.3.2.1. Podający (trener) trzyma 5 lotek naraz i uderza lotkę z dołu do gracza wysoko w powietrze.
  - 3.3.2.2. Uczestnikowi przyznaje się jeden punkt jeśli zdoła odbić lotkę.
  - 3.3.2.3. Niezależnie od skuteczności poprzedniej próby, natychmiast podaje się następną lotkę i kontynuuje liczenie.
- 3.3.3. Konkurs odbić do góry
  - 3.3.3.1. Lotka uderzana jest przez uczestnika raz za razem od dołu.
  - 3.3.3.2. W czasie 30 sekund za każde uderzenie przyznawany jest jeden punkt.
  - 3.3.3.3. Jeżeli lotka upadnie na podłogę, graczowi podaje się następną lotkę i kontynuuje liczenie.
- 3.3.4. Uderzenie „z forhendu”
  - 3.3.4.1. Gracz stoi 6,40 m od siatki. Trener stoi po drugiej stronie siatki.
  - 3.3.4.2. Używając odbicia z dołu podający uderza lotkę tak, by leciała ona na „forhendową” stronę gracza.
  - 3.3.4.3. Zawodnik ma 5 prób i otrzymuje jeden punkt za każde udane uderzenie z forhendu.
- 3.3.5. Uderzenie „z bekhendu”
  - 3.3.5.1. Serwowane i liczone tak samo jak uderzenie „z forhendu” z tym, że podający (trener) odbija lotkę na „bekhendową” stronę gracza.
- 3.3.6. Serwis
  - 3.3.6.1. Uczestnik ma 5 prób zaserwowania z którejkolwiek strony serwisowej.
  - 3.3.6.2. Jeżeli zawodnik nie jest zdolny do zaserwowania z dołu może wykonać serwis z góry.
  - 3.3.6.3. Za każdorazowe wylądowanie lotki na właściwym polu przeciwnika otrzymuje on 10 punktów.
  - 3.3.6.4. Za każdy serwis poza pole gry przeciwnika przyznawane jest zero punktów.
- 3.3.7. Wynik końcowy



3.3.7.1. Wynik końcowy każdego zawodnika jest sumą punktów zdobytych we wszystkich sześciu konkurencjach indywidualnego konkursu sprawności.

Rys. Boisko do gry pojedynczej



Rys. Boisko do gry pojedynczej i podwójnej

